

試合規定

- (1) 国際アイスホッケー連盟競技規則に基づく。(一部ローカルルール適用)
- (2) 試合中得点差が8点以上になった時点でランニングタイムとなり、1点差になった時又は残り時間1分になった時点で正味に戻る。得点時は時間を確認したら、時計は動かす。ペナルティーが発生した際は一旦時計を止めて、フェイスオフとともに時計を進める。
- (3) フルフェイスマスクを着用する選手は、固定するフック(金具等)を正しく取り付けること。
- (4) 各チームのプレーヤーは、全員同じユニホームおよびストッキングを着用すること。
- (5) パンツやヘルメットなどのユニホーム・ストッキング以外についても、統一することが望ましい。
※本大会ではパンツやヘルメットの統一を必須とはしないが、買い替え時に統一するよう、各チームでそろえる努力を行うこと。
- (6) ストッキング等に著しくデザインを損なうほどにテープを巻く行為は禁止とする。
※透明色のテープの使用を推奨する。
- (7) スティックのグリップエンドには、何らかのプロテクションを必ず取り付けること。(GKも必要)
- (8) 対戦表の左側チームが、オフィシャル席から見て左側のベンチとする。
- (9) 試合開始の整列時に、選手6名と役員1名が揃わないチームは棄権とし、当該試合を没収試合(15-0)とする。
※人数不足で没収試合となった場合、対戦相手の承諾があれば親善試合を行うことができる。
- (10) 勝敗の決定は、第3ピリオド終了時に得点が多いチームを勝ちとし、同点の場合は3名ずつのPSSを行い、さらに同点の場合はサドンデス方式のPSSによって、勝敗を決定する。
- (11) 貸館時間終了の5分前の時点で同点の場合には、その時点で試合を終了し、PSSで勝敗を決定する