

OFFICIAL GAME SHEET 入力マニュアル

2016.11.6 更新

試合前までに

- 1 「 Home 」のシートを入力
- 2 「 Visitor 」のシートを入力 * 「 GameSheet 」の入力の前に左記2項目を入力しないと、ゴールーの設定ができない！
- 3 「 GameSheet 」のシートを入力
- 4 「 Memo 」を印刷する
- 5 「 Name 」を印刷する

試合開始

- 1ピリ試合中
- 6 「 Goals&Penalties 」のシートを入力
- 1ピリ終了
- 7 「 Shot&GC 」のシートを入力
- 2ピリ試合中
- 8 「 Goals&Penalties 」のシートを入力
- 2ピリ終了
- 9 「 Shot&GC 」のシートを入力
- 3ピリ試合中
- 10 「 Goals&Penalties 」のシートを入力
- 3ピリ終了
- 11 「 Timeout 」が取られた場合、「 GameSheet 」左下の「 Timeout設定欄 」に、必要事項を入力する
- 12 同点によるGWS(ゲームウイニングショット)なった場合、「 GWS 」のシートを入力
- 13 「 Shot&GC 」のシートを入力 ゴールーの滞氷時間の入力も行う
* 試合中、ゴールーが交代したら、「 Shot&GC 」のシートを入力
シュート本数カウント者に、交代したゴールーがシュートを何本受けたか確認し、入力してください！

試合終了後

- 14 「 GameSheet 」のシートの試合終了時間を入力
- 15 「 GameSheet_Print 」のシートを確認の上、1枚印刷
- 16 「 GameSheet_Print 」のシートをレフェリーに確認・サインをもらい2枚印刷をする
- 17 「 GameSheet_Print 」のシートの現本は保管、2枚のコピーは各チームに渡す

Home

対戦表の左側のチームを、「Home」に入力する (本部席から見て、ベンチ左側・電光掲示板の上側になる)

チーム名を入力 (列D 行2のセルをクリックし、ダウンリストよりチーム名を選択する)

登録リストを基準に、その日に提出されたメンバーリストを確認し、修正がある場合、修正入力セル(青 列 N~R)に修正入力をする

メンバーの修正！

修正がない場合は、N列の「 L/No 」に、番号のみ入力する

一部修正の場合、N列の「 L/No 」に、番号を入力し、修正ヶ所のみ入力する

(背番号の修正は、B-noに入力 ・ 名前の修正は、Nameに入力 ・ Cマーク、Aマークの修正は、C/Aに入力 ・ ポジションの修正は、Posに入力)

全修正(登録リストに、名前がない!)の場合、「 L/No 」に新たな番号を入力し、「 Name 」に名前を入力する

(背番号の入力は、B-noに入力 ・ 名前の入力は、Nameに入力 ・ Cマーク、Aマークの入力は、C/Aに入力 ・ ポジションの入力は、Posに入力)

この表示が、ゲームシートに記載させる！

福岡工業大学アイスホッケー部																												
登録リスト			Member List Home Team												修正リスト													
team(A): 福岡工業大学アイスホッケー部			team(A): 福岡工業大学アイスホッケー部												team(A):													
Head Coach: 倉園光輝			Head Coach: 倉園光輝												Head Coach:													
L/No	B-no	Name	C/A	Pos	L/No	B-no	Name	C/A	Pos	L/No	B-no	Name	C/A	Pos														
1	5	井々村 郡兵		G	1	5	井々村 郡兵		G	1					← 代行監督の場合は名前の後に(代行)をつける													
2	9	斎野平 隆貴		G	-	-	-		-						← 上2段は必ずGK													
3	14	下園 篤志	(A)	D	3	14	下園 篤志	(A)	D	3					← 上2段は必ずGK													
4	62	山路 純司		D	4	62	山路 純司		D	4																		
5	27	北村 優真		D	5	27	北村 優真		D	5																		
6	23	西田 浩慎		D	6	23	西田 浩慎		D	6																		
7	82	多田 健人		D	7	82	多田 健人		D	7																		
8	33	香月 洋範		D	8	33	香月 洋範		D	8																		
9	10	平尾 奨也	(C)	F	9	10	平尾 奨也	(C)	F	9																		
10	87	山崎 龍之介	(A)	F	10	87	山崎 龍之介	(A)	F	10																		
11	22	梅田 太一		F	11	22	梅田 太一		F	11																		
12	13	佐伯 康成		F	12	13	佐伯 康成		F	12																		
13	44	能勢 朗		F	13	44	能勢 朗		F	13																		
14	55	地徳 博紀		F	14	55	地徳 博紀		F	14																		
15	12	清末 直哉		F	15	12	清末 直哉		F	15																		
16	8	入佐 雅史		F	16	8	入佐 雅史		F	16																		
17	47	荒牧 直樹		F	17	47	荒牧 直樹		F	17																		
18	2	山口 大樹		F	18	2	山口 大樹		F	18																		
19					-	-	-		-																			
20					-	-	-		-																			
21					-	-	-		-																			
22					-	-	-		-																			
23					-	-	-		-																			
24					-	-	-		-																			
25					-	-	-		-																			
26					-	-	-		-																			
27					-	-	-		-																			
28					-	-	-		-																			
29					-	-	-		-																			

Visitor

対戦表の右側のチームを、「Visitor」に入力する (本部席から見て、ベンチ右側・電光掲示板の下側になる)

チーム名を入力 (列D 行2のセルをクリックし、ダウンリストよりチーム名を選択する)

登録リストを基準に、その日に提出されたメンバーリストを確認し、修正がある場合、修正入力セル(青 列 N~R)に修正入力をする

メンバーの修正！

修正がない場合は、N列の「 L/No 」に、番号のみ入力する

一部修正の場合、N列の「 L/No 」に、番号を入力し、修正ヶ所のみ入力する

(背番号の修正は、B-noに入力 ・ 名前の修正は、Nameに入力 ・ Cマーク、Aマークの修正は、C/Aに入力 ・ ポジションの修正は、Posに入力)

全修正(登録リストに、名前がない!)の場合、「 L/No 」に新たな番号を入力し、「 Name 」に名前を入力する

(背番号の入力は、B-noに入力 ・ 名前の入力は、Nameに入力 ・ Cマーク、Aマークの入力は、C/Aに入力 ・ ポジションの入力は、Posに入力)

この表示が、ゲームシートに記載させる！

D2																									
九州大学アイスホッケー部																									
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V			
1	登録リスト							Member List Visitor Team							修正リスト										
2	team(B):		九州大学アイスホッケー部				team(B):		九州大学アイスホッケー部				team(B):												
3	Head Coach:		尾崎 和久				Head Coach:		尾崎 和久				Head Coach:												
4	L/No	B-no	Name	C/A	Pos	L/No	B-no	Name	C/A	Pos	L/No	B-no	Name	C/A	Pos										
5	1	40	伊藤 修平		D	1	40	伊藤 修平		D	1														
6	2	4	久保 怜史	(C)	D	2	4	久保 怜史	(C)	D	2														
7	3	10	古賀 優樹	(A)	D	3	10	古賀 優樹	(A)	D	3														
8	4	27	下野 陽一		D	4	27	下野 陽一		D	4														
9	5	92	國丸 知宏		D	5	92	國丸 知宏		D	5														
10	6	16	脇田 一馬		D	6	16	脇田 一馬		D	6														
11	7	22	宇根 裕一		F	7	22	宇根 裕一		F	7														
12	8	25	河野 真吾		F	8	25	河野 真吾		F	8														
13	9	17	友田 泰宏		F	9	17	友田 泰宏		F	9														
14	10	45	中島 大智	(A)	F	10	45	中島 大智	(A)	F	10														
15	11	21	片村 祥吾		F	11	21	片村 祥吾		F	11														
16	12	5	花木 基史		F	12	5	花木 基史		F	12														
17	13	77	近江 祐介		F	13	77	近江 祐介		F	13														
18	14	3	長谷川 寛士		F	14	3	長谷川 寛士		F	14														
19	15	2	外村 大		F	15	2	外村 大		F	15														
20	16	9	増田 祥		F	16	9	増田 祥		F	16														
21	17					-	-	-			-														
22	18					-	-	-			-														
23	19					-	-	-			-														
24	20					-	-	-			-														
25	21					-	-	-			-														
26	22					-	-	-			-														
27	23					-	-	-			-														
28	24					-	-	-			-														
29	25					-	-	-			-														

← 代行監督の場合は名前の後に(代行)をつける

← 上2段は必ずGK

← 上2段は必ずGK

Home・Visitor 変更入力例

- Nameの変更 列P・行5(Name)に(磯野ワカメ)を入力すると、(井々村 郡兵さん)が(磯野 ワカメ)に変更されます
- C→A マークの変更 列Q・行7(C/A)に(Cマーク)を入力すると、(下園 篤志さん)が、AマークからCマークに変更されます
- A→C マークの変更 列Q・行13(C/A)に(Aマーク)を入力すると、(平尾 奨也さん)が、CマークからAマークに変更されます
- C・A マークを削除する場合 列Q・行14(C/A)のダウンリストの(A)を外すと、(山崎 龍之介さん)が、Aマークから外れます
- 背番号の変更 列O・行16(B-no)に(変更背番号 68)を入力すると、(佐伯 康成さん)の背番号が、(13)から(68)に変更されます
- Pos(ポジション)の変更 列R・行18(Pos)に(D)を入力すると、(地徳 博紀さん)のポジションが、(F フォワード)から(D デフェンス)に変更されます
- 登録リストの名前の削除 列N・行21(L/No)に(17)を入力せずに(18)を入力すると、登録リスト(17)の(荒牧 直樹さん)がMember Listから、削除されます
- 登録リストに名前のない方の入力 列N・行22(L/No)に(新規番号 19)を入力し、列P・行22に(磯野 カツオ)を入力すると、Member Listに登録されます

(基本的に、事前登録のない人は、試合には出れません！)

この表示が、ゲームシートに記載させる！

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
1	登録リスト							Member List Home Team					修正リスト									
2	team(A): 福岡工業大学アイスホッケー部							team(A): 福岡工業大学アイスホッケー部					team(A):									
3	Head Coach: 倉園光輝							Head Coach: 倉園光輝					Head Coach:									
4	L/No	B-no	Name	C/A	Pos	L/No	B-no	Name	C/A	Pos	L/No	B-no	Name	C/A	Pos							
5	1	5	井々村 郡兵		G	1	5	磯野 ワカメ		G	1		磯野 ワカメ									
6	2	9	斎野平 隆貴		G	-	-	-		-												
7	3	14	下園 篤志	(A)	D	3	14	下園 篤志	(C)	D	3			(C)								
8	4	62	山路 純司		D	4	62	山路 純司		D	4											
9	5	27	北村 優貴		D	5	27	北村 優貴		D	5											
10	6	23	西田 浩慎		D	6	23	西田 浩慎		D	6											
11	7	82	多田 健人		D	7	82	多田 健人		D	7											
12	8	33	香月 洋範		D	8	33	香月 洋範		D	8											
13	9	10	平尾 奨也	(C)	F	9	10	平尾 奨也	(A)	F	9			(A)								
14	10	87	山崎 龍之介	(A)	F	10	87	山崎 龍之介		F	10											
15	11	22	梅田 太一		F	11	22	梅田 太一		F	11											
16	12	13	佐伯 康成		F	12	68	佐伯 康成		F	12	68										
17	13	44	能勢 朗		F	13	44	能勢 朗		F	13											
18	14	55	地徳 博紀		F	14	55	地徳 博紀		D	14											D
19	15	12	清末 直哉		F	15	12	清末 直哉		F	15											
20	16	8	入佐 雅史		F	16	8	入佐 雅史		F	16											
21	17	47	荒牧 直樹		F	18	2	山口 大樹		F	18											
22	18	2	山口 大樹		F	19		磯野 カツオ			19											
23	19					-	-	-		-												
24	20					-	-	-		-												
25	21					-	-	-		-												
26	22					-	-	-		-												
27	23					-	-	-		-												
28	24					-	-	-		-												
29	25					-	-	-		-												

← 代行監督の場合は名前の後に(代行)をつける
 ← 上2段は必ずGK
 ← 上2段は必ずGK

GameSheet

- ① ピリオド時間を入力する (OVTがあるときは、OVT時間と回数を入力する)
- ②・③ 大会名を入力する
- ④ 試合会場を入力する
- ⑤ 日付を入力する「西暦は下2桁 西暦・月・日の境は(/ スラッシュ)の入力が必要」
- ⑥ 大会の、何試合目かを入力する
- ⑦ 試合開始時間を入力 「(: コロン)の入力は不要! 22:35試合開始の場合、2235と入力する」
- ⑧ ゴーリーの設定をする 「(Home・Visitor)の入力を先に行わなければ、表示されない!」
- ⑨ レフェリー・ラインズマン・オフィシャルの設定をする 「ダウンリストで表示されるが、データがない場合、直接入力する」
- ⑩ タイムアウトを取った場合、必要事項を入力する。(電光掲示板の表示タイムを入力する)
- ⑪ 試合終了時間を、入力する 忘れないように!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AQ	AR	AS	ATAU	AV	AW
1	試合時間設定																																															
2	ピリオド時間→	15	分																																													
3	OVT時間→		分	×		回目	※計算対応は10回目まで																																									
4	大会名設定																																															
5	第	47	回	アイスホッケー福岡市民リーグ																																												
6	会場設定																																															
7	パピオアイスアリーナ										日付設定 日付の書式は20yy/mm/dd																																					
8	Game.No設定 ※Optionは必要に応じて										時刻設定																																					
9	番号	OP1	OP2	OP3																																												
10	8	()	試合開始		試合終了																																									
11					22:35		24:00																																									
12	※時刻の書式は数字4桁 mmss																																															
13	※分と秒の間にコロン(:)は不要																																															
14	ゴールキーパー設定			先発	控え																																											
15	福岡工業大学アイスホッケー部			5	-																																											
16	九州大学アイスホッケー部			40	4																																											
17	タイムアウト設定																																															
18	Timeout(A)	*	P	Time	※同時にタイムアウトをとった場合、																																											
19	Timeout(B)				先にタイムアウトをとったチームに印をつける。																																											

競技役員設定		(競技委員の名前、試合前に確認)
競技役員:		
オフアイスオフィシャル設定		(各役割をする人の名前)
オフィシャルチーム名:	九州工業大学	
時計のボタン押す人:	金子 浩親	
得点とペナルティ入れる人:	芦塚 晃平	
マイク持ってしゃべる人:	諫山 聡一朗	
ゴールの赤ランプ押す人:	荒木 健太	
ゴールの赤ランプ押す人:	倉本 健史	
ペナルティの扉開ける人:	佐藤 大輔	
ペナルティの扉開ける人:	山内 真二郎	
パソコン入力する人:	品川 雅治	
オンアイスオフィシャル設定		(試合前に必ず確認すること)
ラインズマン:	下薮 篤志	
ラインズマン:	岩田 悠馬	
レフェリー:	池廣 政美	
レフェリー(4人制のときのみ):	-	

※3人制の場合の2人目のレフェリーの欄は“-”とする。

Memo

パソコン フリーズ対策として、「Memo」を印刷します

試合中、パソコン入力と同時進行で、必要事項を記入します

試合終了時、パソコン入力に問題なく、ゲームシートが印刷できた場合、このMemoは破棄してください

Home Team						Visitor Team					
福岡工業大学アイスホッケー部						九州大学アイスホッケー部					
得点			アシスト			得点			アシスト		
得点	時間	ゴール	アシスト1	アシスト2	アシスト3	得点	時間	ゴール	アシスト1	アシスト2	アシスト3
1	:				:		:				:
2	:				:		:				:
3	:				:		:				:
4	:				:		:				:
5	:				:		:				:
6	:				:		:				:
7	:				:		:				:
8	:				:		:				:
9	:				:		:				:
10	:				:		:				:
11	:				:		:				:
12	:				:		:				:
13	:				:		:				:
14	:				:		:				:
15	:				:		:				:
16	:				:		:				:
17	:				:		:				:
18	:				:		:				:
19	:				:		:				:
20	:				:		:				:
21	:				:		:				:
22	:				:		:				:

ペナルティーの入力例

(Goals&Penalties)のペナルティー欄に下記のように入力すると、(GameSheet_Print)には、下記のように反映される
Timeには、ペナルティーが発生した時間を入力してください。 ペナルティーがスタートする時間ではありません！

Penalties												
P	Time	No.	Min	Offence	P	End						
1	08:00	82	2	HOOK	1	06:00	フッキングによる、 マイナーペナルティーの場合	07:00	82	2	HOOK	09:00
1	08:00	82	-	HOOK	1	-		マイナーペナルティーが得点により、 ウォッシュアウトされた場合	07:00	82	-	HOOK
1	08:00	T82	2	TOO-M	1	06:00	メンバーオーバーによる ベンチマイナーペナルティーの場合	07:00	T82	2	TOO-M	09:00
1	08:00	55	PS	HOOK	1	08:00	PS (ペナルティーシュート)の場合	07:00	55	PS	HOOK	07:00
1	08:00	55	2	HI-ST	1	06:00	ハイスティックによるマイナーペナルティーと ミスコンダクトペナルティーを取られた場合	07:00	55	2	HI-ST	09:00
1	08:00	55	10	MISC	2	11:00		07:00	55	10	MISC	19:00
1	08:00	55	2	HI-ST	1	07:30	ハイスティックによるマイナーペナルティーと ミスコンダクトペナルティーを取られ、 30秒後に得点され、マイナーが解かれた場合	07:00	55	2	HI-ST	07:30
1	08:00	55	10	MISC	2	12:30		07:00	55	10	MISC	17:30
1	08:00	55	5	HI-ST	1	03:00	ハイスティックによるメジャーペナルティーと ゲームミスコンダクトペナルティーを 取られた場合	07:00	55	5	HI-ST	12:00
1	08:00	55	20	GA-MI	3	00:00		07:00	55	20	GA-MI	45:00
1	08:00	55	25	HI-ST	3	00:00	ハイスティックによる マッチペナルティーを取られた場合	07:00	55	25	HI-ST	45:00

Shot & GC

各ピリオド終了時に、シュート本数を入力

試合中、ゴールキーパーの交代がなければ、
 列R(Period)に、「3」を入力する
 列ST(Time)に、「0000」を入力する (: コロンの入力は不要)
 列U(GKA No)・列W(GKB No)に、「 - 」(ハイフン)を入力する

SHOT RECORDING SHEET													JAPAN ICE HOCKEY FEDERATION																		
Event		第47回 アイスホッケー福岡市民リーグ					Game No.		8						背番号チェック				GK交代時の時間とピリオド内SoGを記録すること												
Date		2012年1月23日					Place		パピオアイスアリーナ						Home Team(A)				Visiting Team(B)												
Home Team(A)		福岡工業大学アイスホッケー部					Visiting Team(B)		九州大学アイスホッケー部						No				Goalkeeper Changes												
1		2		3		OT		GWS		Total		1		2		3		OT		GWS		Total		Period		Time		GKA No		GKB No	
SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		SoG		GKA No		GKB No		GKA No		GKB No	
6		7		3								9		8		5															
6		7		3		0		0		16		9		8		5		0		0		22									
*GWSを行った場合は、勝ったチームのGWS欄に「1」を入力する。										*シュートカウンターは、出場した選手の背番号をチェックして、間違いないか確認すること。																					

ゴールキーパーチェンジ入力例

試合中、2ピリ 11:00分(電光掲示板表示)で、Bチームのゴールキーパーが、40番から4番に交代した場合

- (Period)に、「2」を入力する
- (Time)に、「1100」を入力する (: コロンの入力は不要)
- (GKA No)に「5」・(GKB No)に「4」を入力する
- 交代前の40番のゴールキーパーが2ピリに受けたシュート本数を入力する (4本と仮定する)

試合終了時、

- (Period)に、「3」を入力する
- (Time)に、「0000」を入力する (: コロンの入力は不要)
- (GKA No)に「 - 」・(GKB No)に「 - 」を入力する

Goalkeeper Changes					
Period	Time	GKA No.	GKAが受けたシュート	GKB No.	GKBが受けたシュート
1	15:00	5	-	40	-
2	11:00	5		4	4
3	00:00	-		-	

2ピリに、交代前の40番のゴールキーパーが受けたシュート本数

(GameSheet_Print)には、このように表示される

ピリオドの区切りでゴールキーパーが交代した場合、この数字は入力の必要はありません！

Period		1P	2P	3P	OVT	GWS	TOTAL
GOAL	A	1	1	1	-	-	3
	B	1	1	0	-	-	2
SoG	A	6	7	3	-	-	16
	B	9	8	5	-	-	22
PIM	A	2	4	2	-	-	8
	B	0	0	2	-	-	2
Saves							
Period		1P	2P	3P	OVT	GWS	TOTAL
Team (A)	5	8	7	5	-	-	20
	-	-	-	-	-	-	-
Team (B)	40	5	3	-	-	-	8
	4	-	3	2	-	-	5
Goalkeeper Records							
Team (A)	MIP	GA	Team (B)	MIP	GA		
5	45:00	2	40	19:00	2		
-	-	-	4	26:00	1		
Timeout Records							
Timeout(A)		-		Timeout(B)		-	
Game Winning Shots						Goalkeeper Changes	
A	B	GKA	GKB	A:B	Time	GKA	GKB
					00:00	5	40
					19:00	5	4
					45:00	-	-
					-	-	-

GWS(ゲームウイニングショット)入力例 No.1

GWSになった場合、GWSのシートの黄色いセルに、
 (先行に*印)(各チームの選手・ゴールキーパーの背番号)(成功か失敗 ○・×)(勝敗決定時のゴールキーパー 0・-)を入力する

Home Team(A)		福岡工業大学アイスホッケー部				Visiting Team(B)		九州大学アイスホッケー部				Point		勝敗決定時の GKIに"0"を、 勝敗に関係しない GKIに"- "を つける↓			
A		B		A		B		A		B		PSが行われたら・・・					
先攻 に*印	Team Aで Shootした 選手の背番	Team A のGK	○ or ×	先攻 に*印	Team Bで Shootした 選手の背番	Team B のGK	○ or ×	A	:	B	GKA1			←必ず"0"か"- "を入力することが必須			
1	*	23	5	○		16	4	×	1	:	0	GKA1	5	0	←必ず"0"か"- "を入力することが必須		
2		82	5	×		10	4	○	1	:	1	GKA2	-	-	←必ず"0"か"- "を入力することが必須		
3		87	5	○		27	4	×	2	:	1	GKB1	40	-	←必ず"0"か"- "を入力することが必須		
4									-	:	-	GKB2	4	0	←必ず"0"か"- "を入力することが必須		

上記の例の場合、福工大87番の選手が、GWSの勝敗を決める得点(有効な得点)になります。

その場合、Goals&Penalties の入力は、下記のように入力します。

列J・行8(Pのセル)は、空白のまま。

列KLM・行8(Timeのセル)に、GWSを入力。

列N・行8(Gのセル)に、87を入力。

列Q・行8(GSのセル)に、PSを入力。

列R・行8(Gのセル)に、失点したゴールキーパーの番号(4)を入力。

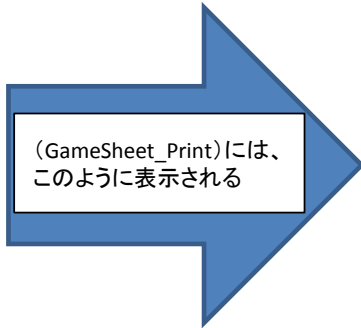
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM
1	Page1																																						
2	Home Team (A)				福岡工業大学アイスホッケー部										Head Coach				倉園光輝																				
3	Players								Goals								Penalties														アナウンス用時間								
4	No.	Name	(C/A)	Pos	P	Time	G	A1	A2	GS	NG	P	Time	No.	Min	Offence	P	End	Goal		Penalty																		
5	5	井々村 颯兵		G	1	00:46	23	82		EQ	40	1	06:16	14	2	HOOK	1	04:16	14:14	08:44																			
6	-	-		-	2	12:19	87	82	10	EQ	40	2	06:00	62	2	HI-ST	2	05:15	02:41	09:00																			
7	14	下園 颯志	(A)	D	3	06:23	87			+1	4	2	01:00	27	2	INTRF	3	14:00	08:37	14:00																			
8	62	山路 純司		D		GWS	87			PS	4	3	14:00	23	2	TRIP	3	12:00	GWS	01:00																			

GWS(ゲームウイニングショット)入力例 No,2

GWS(ゲームウイニングショット)入力例 No,1 から引き続き、下記の入力を行います。

Shot&GC のGWS欄に勝利チームに(1)、敗者チームに(0)を入力する。

2	Event	第47回 アイスホッケー福岡市民リーグ					Game No.	8				
3	Date	2012年1月23日					Place	パピオアイスアリーナ				
4	Home Team(A)	福岡工業大学アイスホッケー部					Visiting Team(B)	九州大学アイスホッケー部				
5	1	2	3	OT	GWS	Total	1	2	3	OT	GWS	Total
6	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG	SoG
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16	6	7	3		1		14	14	22			0
17												
18												
19												
20												
21												
22												
23												
24												
25	6	7	3	0	1		14	14	22	0	0	50
26						17						
27	※GWSを行った場合は、勝ったチームのGWS欄に"1"を入力する。 ※											



(GameSheet_Print)には、
このように表示される

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
1	OFFICIAL GAME SHEET																		
2	Event																		
3	第47回 アイスホッケー福岡市民リーグ																		
4																			
5	Home Team (A)		福岡工業大学アイスホッケー部																
6	Players										Goals								
7	No.	Name	(C/A)	Pos.	#	Time	G	A1	A2	GS	NG								
8	5	井々村 雅兵		G	1	14:14	23	82	-	EQ	40								
9	-	-		-	2	17:41	87	82	10	EQ	40								
10	14	下園 誠志	(A)	D	3	38:37	87	-	-	+1	4								
11	82	山路 純司		D	4	GWS	87	-	-	PS	4								
12	27	北村 優貴		D															

Game Winning Shots				
A	B	GKA	GKB	A:B
23	16	5	4	1:0
82	10	5	4	1:1
87	27	5	4	2:1

Timeout の、入力例

Aチームが、3ピリ 5:00分(電光掲示板の表示タイム)に、「 Timeout 」を取った場合。
GameSheet 左下のタイムアウト設定欄に、ピリオドとタイム(電光掲示板の表示タイム)を入力する。

16	タイムアウト設定			
17		*	P	Time
18	Timeout(A)		3	05:00
19	Timeout(B)			

(GameSheet_Print)には、
このように表示される

Timeout Records			
Timeout(A)	40:00	Timeout(B)	-

Aチームが、3ピリ 5:00分(電光掲示板の表示タイム)に「 Timeout 」を取り、続けて、Bチームが「 Timeout 」を、取った場合。
GameSheet 左下のタイムアウト設定欄に、両チームのピリオドとタイム(電光掲示板の表示タイム)を入力する。
先にタイムアウトを取ったチームに、*をつける。

16	タイムアウト設定			
17		*	P	Time
18	Timeout(A)	*	3	05:00
19	Timeout(B)		3	05:00

※同時にタイムアウトをとった場合、
先にタイムアウトをとったチームに*印をつける。

(GameSheet_Print)には、
このように表示される

Timeout Records			
Timeout(A)	*40:00	Timeout(B)	40:00

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN	AO	AP	AQ	AR	AS	AT	AU	AV	AW
1	OFFICIAL GAME SHEET										JAPAN ICE HOCKEY FEDERATION										J.I.H.F.																												
2	Event										Place										Game No		Date		Start		End																						
3	第47回 アイスホッケー福岡市民リーグ										パピオアイスアリーナ										8		平成24年1月23日(月)		23:35		24:00																						
5	Home Team (A)					福岡工業大学アイスホッケー部					Head Coach					倉園光輝					Game Summary																												
6	Players					Goals					Penalties					Period		1P		2P		3P		OVT		GWS		TOTAL																					
7	No.	Name	(C/A)	Pos	#	Time	G	A1	A2	GS	NS	Time	No.	Min	Offence	End	GOAL		A		1		1		1		0		-		3																		
8	5	磯野 ワカメ		G	1	14:14	23	82	-	EQ	40	08:44	14	2	HOOK	10:44	GOAL		B		1		1		0		0		-		2																		
9	-	-		-	2	17:41	87	82	10	EQ	40	24:00	62	2	HI-ST	24:45	SoG		A		6		7		3		0		-		16																		
10	14	下園 誠志	(C)	D	3	38:37	87	-	-	+1	40	29:00	27	2	INTRF	31:00	SoG		B		9		8		5		0		-		22																		
11	82	山路 純司		D								31:00	23	2	TRIP	33:00	PIM		A		2		4		2		0		-		8																		
12	27	北村 優貴		D													PIM		B		0		0		0		0		-		0																		
13	23	西田 浩貴		D													Saves																																
14	82	多田 穂人		D													Period		1P		2P		3P		OVT		GWS		TOTAL																				
15	33	香月 洋範		D													Team (A)		5		8		7		5		-		-		20																		
16	10	平尾 英也	(A)	F													Team (A)		-		-		-		-		-		-		-																		
17	87	山崎 龍之介		F													Team (B)		40		5		6		2		-		-		13																		
18	22	梅田 太一		F													Team (B)		-		-		-		-		-		-		-																		
19	68	佐伯 康成		F													Goalkeeper Records																																
20	44	龍野 朋		F													Team (A)		MIP		GA		Team (B)		MIP		GA																						
21	55	地徳 博紀		D													Team (A)		5		45:00		2		40		45:00		3																				
22	12	橋本 直哉		F													Team (A)		-		-		-		-		-		-		-																		
23	8	入佐 龍史		F													Timeout Records																																
24	2	山口 大樹		F													Timeout(A)		-		Timeout(B)		-		-		-		-		-																		
25		磯野 カツオ															Game Winning Shots					Goalkeeper Changes																											
26	-	-		-													A		B		GKA		GKB		A:B		Time		GKA		GKB																		
27	-	-		-													A		B		GKA		GKB		A:B		Time		GKA		GKB																		
28	-	-		-													A		B		GKA		GKB		A:B		Time		GKA		GKB																		
29	-	-		-													A		B		GKA		GKB		A:B		Time		GKA		GKB																		
30	Visiting Team (B)					九州大学アイスホッケー部					Head Coach					尾崎 和久																																	
31	Players					Goals					Penalties																																						

GameSheet_Print

この間の表示がおかしくないか確認

注意！

マニュアル通りに入力しても、この間の表示がおかしい場合、元データが壊れている可能性があります。

その場合、直接、手入力し、データを書き換えてください。

シュート及びセーブ率、得点の確認方法！

Aチームの場合

Aチームのシュート本数(SoG) -

Bチームのゴールキーパーのセーブ本数 =

Aチームの得点

計算が合わない場合、ゴールキーパーのセーブ本数で調整する！

Bチームの場合、逆になります！

OKなら、1枚印刷！

主審に確認してもらい、サインをもらったら、コピー機で2枚コピーを取る。現本は保存。コピーは両チームに渡す。

ペナルティ 一覧

ペナルティの種類	プレイヤー		ゴールキーパー		備考		
	本人の退場時間	ペナルティ・ベンチでの、ペナルティ遂行者	本人の退場時間	ペナルティ・ベンチでの、ペナルティ遂行者	ゲームシート上の記録時間	注意事項	同時のペナルティ
マイナー	2分	反則者	—	氷上にいるプレイヤー	2分	得点と同時に終了の場合あり	適用有
ベンチ・マイナー	2分	いずれかのプレイヤー	適用なし	—	2分	得点と同時に終了の場合あり	適用有
メジャー	当該試合の残り時間	反則者以外のいずれかのプレイヤー (5分)	当該試合の残り時間	氷上にいるプレイヤー (5分)	5分	—	—
ミスコンダクト	10分	反則者	—	氷上にいるプレイヤー (10分)	10分	—	—
ゲーム・ミスコンダクト	当該試合の残り時間	なし	当該試合の残り時間	なし	20分	要報告	—
マッチ	当該試合の残り時間	反則者以外のいずれかのプレイヤー (5分)	当該試合の残り時間	氷上にいるプレイヤー (5分)	25分	要報告	適用有
ペナルティ・ショット	—	—	—	—	PS	—	—